**Gestor de Tareas con Interfaz Gráfica:**

Desarrolla una aplicación de escritorio para gestionar tareas personales utilizando Java y Swing. La aplicación debe permitir al usuario agregar nuevas tareas, marcar tareas como completadas, eliminar tareas y filtrar tareas por estado (pendientes, completadas).

**Requisitos:**

1. **Interfaz Gráfica:**
   * Crea una interfaz gráfica de usuario (GUI) utilizando la biblioteca Swing de Java.
   * Diseña una ventana principal con botones y paneles para interactuar con las tareas.
   * Agrega campos de entrada de texto y botones para agregar nuevas tareas.
   * Muestra la lista de tareas en un componente visual (por ejemplo, una lista o una tabla) con opciones para marcar como completadas o eliminar.
   * Proporciona controles de filtro para mostrar solo tareas pendientes, completadas o todas las tareas.
2. **Gestión de Tareas:**
   * Implementa una clase **Tarea** que represente una tarea con atributos como descripción, fecha de creación, estado (pendiente o completada), etc.
   * Utiliza un **ArrayList** o un **HashMap** para almacenar las tareas en memoria.
   * Implementa métodos para agregar nuevas tareas, marcar tareas como completadas, eliminar tareas y filtrar tareas por estado.
3. **Interacción con la Interfaz Gráfica:**
   * Vincula los elementos de la interfaz gráfica (botones, campos de texto, etc.) con métodos en la lógica de la aplicación para manejar eventos.
   * Utiliza acciones de ActionListener para responder a eventos de botones (por ejemplo, agregar tarea, marcar como completada, eliminar tarea, etc.).
   * Actualiza dinámicamente la interfaz gráfica cuando se realizan cambios en la lista de tareas (por ejemplo, al agregar una nueva tarea o marcar una tarea como completada).
4. **Funcionalidades Adicionales:**
   * Implementa la persistencia de datos utilizando serialización para guardar y cargar la lista de tareas desde un archivo en el disco.
   * Agrega validación de entrada para evitar agregar tareas vacías o con información incorrecta.
   * Proporciona opciones de ordenamiento para ordenar las tareas por fecha de creación, estado, etc.

Este proyecto te permitirá practicar el desarrollo de aplicaciones de escritorio con Java y Swing, así como el diseño de interfaces gráficas intuitivas y funcionales. ¡Espero que lo disfrutes!

**You**

MUESTRAME CÓMO QUEDARÍA LA INTERFAZ GRÁFICA, NO ME MUESTRES EL CÓDIGO

**ChatGPT**

Claro, aquí tienes una descripción visual de cómo podría lucir la interfaz gráfica de usuario (GUI) para el gestor de tareas:

**Descripción:**

1. **Barra de Título:**
   * Muestra el nombre del programa ("Gestor de Tareas").
   * Incluye botones estándar de minimizar, maximizar y cerrar.
2. **Panel de Creación de Tareas:**
   * Permite al usuario ingresar una descripción de la tarea en un campo de texto.
   * Incluye un botón "Agregar" para agregar la tarea a la lista.
3. **Lista de Tareas:**
   * Muestra todas las tareas en un componente visual (por ejemplo, una lista o una tabla).
   * Cada tarea tiene una casilla de verificación que permite al usuario marcarla como completada.
   * Incluye un botón "Eliminar" para eliminar la tarea seleccionada de la lista.
4. **Filtros de Tareas:**
   * Proporciona botones de filtro para mostrar solo las tareas pendientes, completadas o todas las tareas.
5. **Barra de Estado:**
   * Muestra información adicional o mensajes de estado, como el número total de tareas y el estado de la aplicación.

Esta interfaz gráfica intuitiva y funcional facilita al usuario la gestión de tareas de forma eficiente y organizada. ¡Espero que te sirva como inspiración para tu proyecto!